



Fachhochschule Erfurt • PF 45 01 55 • 99051 Erfurt

Fakultät Gebäudetechnik  
und Informatik

**Prof. Dr. Oksana Arnold**

## AI4Kids Newsletter 1/2013

**Neue kostenlose AI4Kids-Kurse nach den Osterferien  
Neue Modelle und Bücher auf der KinderKult 2013**

Altonaer Straße 25  
99085 Erfurt

Tel. 0361 6700 - 952  
0361 6700 - 642  
Fax 0361 6700 - 643

[oksana.arnold@fh-erfurt.de](mailto:oksana.arnold@fh-erfurt.de)  
[informatik@fh-erfurt.de](mailto:informatik@fh-erfurt.de)  
[www.ai.fh-erfurt.de](http://www.ai.fh-erfurt.de)

**Liebe Kinder und Jugendliche, sehr geehrte Eltern,**

Erfurt, 08. April 2013

endlich ist es soweit – der erste Newsletter zu „AI4Kids – Angewandte Informatik für Kinder“ ist da. Viel Zeit ist seit der Idee und einer entsprechenden Ankündigung vergangen – fast ein Jahr. Doch wir waren in dieser Zeit nicht untätig. Wir haben eine [Webseite mit Informationen](#) zu unseren AI4Kids-Aktivitäten eingerichtet, haben mit unseren Studierenden des 1.Semesters zu Beginn ihres Studiums LEGO® Mindstorms Projekttag durchgeführt und haben unsere Bibliothek um LEGO® Mindstorms Bücher bereichert. Zusätzlich ist unter <http://www.ai.fh-erfurt.de/ai4kids/> eine Mailing-Liste entstanden, bei der Ihr Euch für weitere noch unregelmäßig erscheinende Informationen rund um das Thema „Angewandte Informatik für Kinder“ anmelden könnt.

Für diesen ersten Newsletter haben wir die folgenden zwei Themen ausgesucht.

### Neue kostenlose AI4Kids-Kurse nach den Osterferien

Es ist uns wieder gelungen, 5 Studierende für die Praxiswerkstatt „AI4Kids – Angewandte Informatik für Kinder“ zu gewinnen. Diese 5 Studenten sind gerade intensiv dabei, zwei Kurse vorzubereiten. **Kurs A „Bauen und Programmieren mit LEGO® Mindstorms“** steht quasi in den Startlöchern. Bereits am kommenden Mittwoch, dem 10.04.2013 um 16:00 Uhr, soll es losgehen. Kurz-Entschlossene melden sich per eMail mit dem angefügten ausgefüllten Formular bei [andre.schulz@fh-erfurt.de](mailto:andre.schulz@fh-erfurt.de) oder telefonisch unter 6700-353 an. Bei telefonischer Anmeldung ist das ausgefüllte Formular zum ersten Veranstaltungstermin mitzubringen. Die Anmeldebestätigung enthält alle weiteren Veranstaltungsdetails. Die Anzahl der Plätze ist aufgrund der verfügbaren Baukästen sehr begrenzt. Die weiteren Veranstaltungstermine zu diesem Kurs sind am 24.04.2013, 15.05.2013, 29.05.2013 und am 12.06.2013. Am Ende des Kurses gibt es als Erinnerung ein Zertifikat von uns.

**Kurs B „Gestalten und Programmieren mit Adobe® Flash“** beginnt eine Woche später, am 17.04.2013 ebenfalls um 16:00 Uhr. Auch diesen Kurs können wir wärmstens empfehlen und so gilt: „Rechtzeitiges Anmelden sichert die besten Plätze.“ Wer bereits im Internet unterwegs war, kennt sie – die bewegten Bilder, Glückwunschkarten, Werbebanner, kostenlose Online-Spiele für Kinder mit und ohne Ton, witzigen Sprüchen, Erzählungen und Musik. Meist steckt ein mit Flash erstelltes Programm dahinter. Aber keine Angst, auch wenn immer ein kleines Programm entsteht, die Umsetzung der ersten Ideen und Aufgaben erinnert eher an die Nutzung eines Malprogramms, das Bearbeiten von Fotos, dem genauen Beobachten und Experimentieren in unserer Welt und dem Ausführen von einfachen Mausclicks. Und schon ist es geschafft: Ihr habt Eure eigene Glückwunschkarte gestaltet, wisst, wie ein 3D-Effekt durch Bewegung erzeugt wird oder könnt vielleicht am Ende des Kurses Euer eigenes Computerspiel zu Hause präsentieren. Wir sind uns sicher, dass Ihr viel dabei über die Welt hinter den bewegten Bildern lernt, die aus unserer Sicht auch viel interessanter und spannender ist, da man selbst etwas produzieren kann. Zur Anmeldung ist das ausgefüllte Formular per eMail an [andre.schulz@fh-erfurt.de](mailto:andre.schulz@fh-erfurt.de) zu schicken oder nach telefonischer Anmeldung unter 6700-353 am ersten Veranstaltungstermin mitzubringen. Die Anmeldebestätigung enthält alle weiteren Veranstaltungsdetails. Auch für diesen Kurs gibt es insgesamt 5 Termine, die ergänzend zur 1. Veranstaltung am 8.05.2013, am 22.05.2013, am 5.06.2013 und am 19.06.2013 stattfinden. Wir bestätigen am Ende die Teilnahme gern mit einem Zertifikat.

### **Neue Modelle und Bücher auf der KinderKult 2013**

In einer zweiten Praxiswerkstatt bereiten wir unseren Messeauftritt auf der KinderKult 2013 vor. Wie im letzten Jahr bringen wir wieder unsere LEGO® Mindstorms Roboterbaukästen mit und erlauben Euch, damit zu bauen, zu programmieren oder einfach nur zu spielen. Wichtig ist uns natürlich immer der Bezug zur Angewandten Informatik. Wir wollen, dass Ihr im Alltag genau hinschaut, dass Ihr Technik und Natur vergleicht, Euch immer fragt: „Wie geht das?“ und natürlich auch Antworten erhaltet. Dazu bringen wir neue Modelle mit, erklären Euch deren Funktionsweise, helfen Euch beim Bauen und Experimentieren. Zusätzlich haben wir einige der im Handel verfügbaren LEGO® Mindstorms Bücher im Gepäck, so dass auch stolze LEGO® Mindstorms Besitzer vielleicht etwas Neues erkunden können.

Wir würden uns auf jeden Fall freuen, Euch zu sehen und von Euch zu hören.