

## Anlage 1: Studienplan (StuP)

Modul Code	Pflichtmodule Lehrveranstaltung	Abk.	1. FS			2. FS			3. FS			4. FS			Gesamt	
			SWS	CP	LN	SWS	CP	LN	SWS	CP	LN	SWS	CP	LN	SWS	CP
7110	SK Mathematik	SKMA1	2	4	PL										2	4
7120	SK Graphische Datenverarbeitung	SKGDV	4	6	PL										4	6
7130	SK Softwaretechnik	SKSWT	4	6	SPL										4	6
7140	SK Netze	SKN	4	4	SPL										4	4
7210	SK Algorithmen	SKA				4	6	PL							4	6
7220	SK Datenbanken	SKDB				2	4	SPL							2	4
7230	SK Betriebssysteme	SKBS				4	4	SPL							4	4
7240	SK Theoretische Informatik	SKTHI				4	6	PL							4	6
7310	SK Softwareergonomie	SKSE							4	6	SPL				4	6
7320	SK Wirtschaftsinformatik	SKWI							4	4	PL				4	4
7330	Projekt	PROJ							2	6	SPL				2	6
7340	Hauptseminar	HS							2	4	SPL				2	4
7410	Masterarbeit mit Kolloquium	MAA											30	SPL	0	30
	Wahl			10			10			10					0	30
<b>Gesamt</b>			<b>14</b>	<b>30</b>		<b>14</b>	<b>30</b>		<b>12</b>	<b>30</b>		<b>0</b>	<b>30</b>		<b>40</b>	<b>120</b>

**SWS** Semesterwochenstunden  
**PL** Prüfungsleistung  
**SPL** studienbegleitende Prüfungsleistung

**CP** Credit Points (ECTS-Leistungspunkte)  
**TPL** Teilprüfungsleistung  
**STPL** studienbegleitende Teilprüfungsleistung

## Anlage 1: Studienplan (StuP)

Modul Code	Wahlpflichtmodule Lehrveranstaltung	Abk.	1. und 3. FS			2. und 4. FS			Gesamt	
			SWS	CP	LN	SWS	CP	LN	SWS	CP
8190	Fremdsprache	FS	Maximal 6 CP insgesamt							
8210	Studium Generale	SG								
8010	Einführung Künstliche Intelligenz	EKI	4	6	SPL			4	6	
8020	Verteilte Systeme	VS	2	3	SPL			2	3	
8030	XML Aufbau	XMLA	2	3	SPL			2	3	
8040	IT Architecture	ITAR	2	3	SPL			2	3	
8050	IT-Assessment	ITAS	4	6	SPL			4	6	
8060	Modellierung/Simulation Rechnernetze	MSRN	4	6	SPL			4	6	
8070	Mathematik Aufbau	MA				2	3	SPL	2	3
8080	Mobile Computing	MOC							8	12
8081	Mobile Computing 1	MOC1				4	6	SPL	4	6
8082	Mobile Computing 2	MOC2	4	6	SPL				4	6
8090	Projektmanagement Aufbau	PM				4	6	SPL	4	6
8110	Customer-Relationship-Management	CRM				2	3	SPL	2	3
8120	Virtual Reality / Mixed Reality	VRMR				4	6	SPL	4	6
8130	Digital Audio / Video	DAV				2	3	SPL	2	3
8140	Neuro-Fuzzy-Systeme	NFS							8	12
8141	Neuro-Fuzzy-Systeme 1	NFS1				4	6	SPL	4	6
8142	Neuro-Fuzzy-Systeme 2	NFS2	4	6	SPL				4	6
8150	Embedded Systems Aufbau	ES				4	6	SPL	4	6
8160	Kryptografie	KRY				2	3	SPL	2	3
8170	Computer Game								8	12
8171	Computer Game Design	CGD	4	6	SPL				4	6
8172	Computer Game Programming	CGP	4	6	SPL				4	6
8180	Web-TV	WTV	4	6	SPL				4	6
8220	Natrual User Interfaces	NUI				4	6	SPL	4	6

**SWS** Semesterwochenstunden  
**PL** Prüfungsleistung  
**SPL** studienbegleitende Prüfungsleistung

**CP** Credit Points (ECTS-Leistungspunkte)  
**TPL** Teilprüfungsleistung  
**STPL** studienbegleitende Teilprüfungsleistung