

<b>Modulcode</b> (1.)	<b>Modulbezeichnung</b> (2.)	<b>Zuordnung</b> (3.)
MAAI-8150	Human Computer Interaction (HCI)	
	<b>Studiengang</b> (4.)	Master Angewandte Informatik
	<b>Fakultät</b> (5.)	Gebäudetechnik und Informatik

<b>Modulverantwortlich</b> (6.)	Prof. Rolf Kruse
<b>Modulart</b> (7.)	Wahl
<b>Angebotshäufigkeit</b> (8.)	SS
<b>Regelbelegung / Empf. Semester</b> (9.)	MA1 (MA2 bei Immatrikulation im WS)
<b>Credits (ECTS)</b> (10.)	5 CP
<b>Leistungsnachweis</b> (11.)	SL (N)
<b>Unterrichtssprache</b> (12.)	Deutsch / Englisch
<b>Voraussetzungen für dieses Modul</b> (13.)	-
<b>Modul ist Voraussetzung für</b> (14.)	-
<b>Moduldauer</b> (15.)	1 Semester
<b>Notwendige Anmeldung</b> (16.)	-
<b>Verwendbarkeit des Moduls</b> (17.)	-

<b>Lehrveranstaltung</b> (18.)	<b>Dozent/in</b> (19.)	<b>Art</b> (20.)	<b>Teilnehmer (maximal)</b> (21.)	<b>Anzahl Gruppen</b> (22.)	<b>SWS</b> (23.)	<b>Workload</b>		
						<b>Präsenz</b> (24.)	<b>Selbststudium</b> (25.)	
<b>1</b> Human Computer Interaction	Kruse	S	15	1	4	60	65	
<b>Summe</b>						<b>4</b>	<b>60</b>	<b>65</b>
<b>Workload für das Modul</b> (26.)						<b>125</b>		

<b>Qualifikationsziele</b>	<p>Die Studierenden können...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anforderungen an und Gestaltung von Human Computer Interaction (HCI) erkennen,</li> <li>• die Qualität der Software unter dem Kriterium der Benutzbarkeit bewerten,</li> <li>• benutzungsfreundliche Interaktionsschnittstellen erstellen.</li> <li>• sich an konkreten Anwendungen mit den Forderungen von HCI auseinander setzen,</li> <li>• ihre Erkenntnisse in einem Fach-Blog regelmäßig fortschreiben,</li> <li>• an Aufgaben von Forschungsprojekten mitarbeiten</li> <li>• das Ergebnis ihrer Untersuchungen in einer Abschlussarbeit zusammen stellen und präsentieren</li> </ul>
<b>Inhalte</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menschliche Wahrnehmungs- und Gedächtnisprinzipien</li> <li>• arbeitsorganisatorische Aspekte</li> <li>• Entwurfsprinzipien</li> <li>• Kriterien, Normen, Style Guides</li> <li>• Gestaltung von Interaktionsschnittstellen/Dialogoberflächen</li> <li>• integrative Gestaltungsaspekte</li> <li>• moderne Dialogkonzepte (mobile, Touchscreen u.a.)</li> <li>• Hilfesysteme</li> <li>• Evaluierungsverfahren</li> </ul>
<b>Vorleistungen und Modulprüfung</b>	<p>Vorleistungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• keine</li> </ul> <p>Modulprüfung:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 100% Projekt mit Präsentation</li> </ul>
<b>Literatur</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alan J. Dix, Janet E. Finlay: Human Computer Interaction, Prentice-Hall, 1997</li> <li>• Dahm, M.:Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion, Pearson, 2006</li> <li>• Preim,B.; Dachzelt, R.; Interaktive Systeme, Band 1+2, Springer 2015</li> </ul>