

Modulcode (1.)	Modulbezeichnung (2.)	Zuordnung (3.)
MAAI-4130	Human Computer Interaction (HCI)	
	Studiengang (4.)	Master Angewandte Informatik
	Fakultät (5.)	Gebäudetechnik und Informatik

Modulverantwortlich (6.)	Prof. Rolf Kruse
Modulart (7.)	Pflichtmodul der Profillinie „Enterprise and Mobile Computing“
Angebotshäufigkeit (8.)	SS
Regelbelegung / Empf. Semester (9.)	MA1 (MA2 bei Immatrikulation im WS)
Credits (ECTS) (10.)	5 CP
Leistungsnachweis (11.)	SL (N)
Unterrichtssprache (12.)	Deutsch / Englisch
Voraussetzungen für dieses Modul (13.)	-
Modul ist Voraussetzung für (14.)	-
Moduldauer (15.)	1 Semester
Notwendige Anmeldung (16.)	-
Verwendbarkeit des Moduls (17.)	-

Lehrveranstaltung (18.)	Dozent/in (19.)	Art (20.)	Teilnehmer (maximal) (21.)	Anzahl Gruppen (22.)	SWS (23.)	Workload	
						Präsenz (24.)	Selbststudium (25.)
1 Human Computer Interaction	Kruse	S	15	1	4	60	65
Summe					4	60	65
Workload für das Modul (26.)						125	

Qualifikationsziele	<p>Die Studierenden können...</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anforderungen an und Gestaltung von Human Computer Interaction (HCI) erkennen, • die Qualität der Software unter dem Kriterium der Benutzbarkeit bewerten, • benutzungsfreundliche Interaktionsschnittstellen erstellen. • sich an konkreten Anwendungen mit den Forderungen von HCI auseinander setzen, • ihre Erkenntnisse in einem Fach-Blog regelmäßig fortschreiben, • an Aufgaben von Forschungsprojekten mitarbeiten • das Ergebnis ihrer Untersuchungen in einer Abschlussarbeit zusammen stellen und präsentieren
Inhalte	<ul style="list-style-type: none"> • Menschliche Wahrnehmungs- und Gedächtnisprinzipien • arbeitsorganisatorische Aspekte • Entwurfsprinzipien • Kriterien, Normen, Style Guides • Gestaltung von Interaktionsschnittstellen/Dialogoberflächen • integrative Gestaltungsaspekte • moderne Dialogkonzepte (mobile, Touchscreen u.a.) • Hilfesysteme • Evaluierungsverfahren
Vorleistungen und Modulprüfung	<p>Vorleistungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • keine <p>Modulprüfung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 100% Projekt mit Präsentation
Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Alan J. Dix, Janet E. Finlay: Human Computer Interaction, Prentice-Hall, 1997 • Dahm, M.:Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion, Pearson, 2006 • Preim,B.; Dachzelt, R.; Interaktive Systeme, Band 1+2, Springer 2015